

APPENDICE D: SOLUZIONI

Il problema principale che ho dovuto risolvere è stato il riconoscimento della scheda PCMCIA, infatti al suo inserimento si sentiva un beep di intensità minore, questo perché i moduli della scheda non venivano caricati. Questo problemi è stato risolto digitando il seguente comando;

```
$ /sbin/cardctl ident
```

Socket 0:

*product info: "The Linksys Group, Inc.", "Instant Wireless Network PC Card",
"ISL37300P", "RevA"
manfid: 0x0274, 0x01613*

Questo comando ci permette di capire come viene riconosciuta (tramite il nome e il manfid della scheda) la scheda PCMCIA inserita.

Il problema del non caricamento dei moduli era dovuto al fatto che questo nome e manfid veniva confrontato con un file (etc/pcmcia/wlan-ng.conf) contenente i moduli da caricare per le varie schede, che però non aveva il nome della scheda PCMCIA utilizzata e quindi non veniva caricato nessun modulo. Per questo motivo ho dovuto digitare il file di configurazione /etc/pcmcia/wlan-ng.conf e scrivere:

```
card "Linksys"  
version "The Linksys Group, Inc.", "Instant Wireless Network PC Card",  
"ISL37300P", "RevA"  
bind "prism2_cs"
```

Per maggiore sicurezza è anche possibile digitare il manfid, anche se dovrebbe bastare anche solo il nome, stando attenti che la stringa di *product info* sia esattamente uguale a quelle di *version*. E' importante notare che basterà un solo spazio di differenza tra le due stringhe perché la scheda non venga riconosciuta ed il modulo prism2_cs non caricato.

Dopo di ciò è bastato restartare la scheda con il comando:

```
$ /etc/rc.d/init.d/pcmcia restart
```

Tipicamente comunque questo problema non dovrebbe comparire nel caso si installi la versione più recente di wlan-ng.

Per poter risolvere il problema relativo all'impossibilità di lavorare sul portatile quando era attiva la scheda wireless a causa della continua comparsa della scritta a video che ci segnala la perdita di un pacchetto, è stato fondamentale riuscire a capire in che modo questo messaggio venisse scritto in console.

Il kernel utilizza il comando *printk* per inviare messaggi in console e, se non vengono intercettati, finiscono sul video. Il demone *klogd* è quel demone predisposto a intercettare i messaggi, una volta intercettati, non fa altro che passarli al demone *syslogd* il quale "loga" in modo diverso i vari messaggi (a seconda dell'importanza).

Scrivendo nel file `/etc/init.d/klogd` la seguente linea: `KLOGD='-c 4'` stabiliamo di visualizzare in console solamente i messaggi che hanno una priorità superiore a 4, essendo 4 (warning) la priorità assegnata a quel particolare errore di perdita di pacchetti.